

## 目录

目录	1
控制台权限申请	2
游戏管理	2
创建游戏	2
查看游戏列表	2
游戏版本管理	2
查看游戏版本列表	3
试玩	3
确认运行参数	3
并发实例管理	4
创建并发实例	4
查看并发实例列表	4
并发分配	5
并发升配	5
并发降配	5
续费	6
删除	6
资源监控	6
SDK对接参数管理	6
创建KEY	6
下载SDK	6
查看其他对接参数	6

## 控制台权限申请

进入控制台中的云游戏控制台，填写姓名、手机号、邮箱、公司名称信息，申请控制台访问权限。

控制台权限审核大约需要1-3天，我们的商务会与您进行对接。

金山云 控制台首页 English 备案 消息 文档中心 工单 费用

金山云云游戏 > 申请访问权限

使用申请

\* 联系人姓名: 您的中文/英文名称

\* 联系人手机: 11位手机号

\* 联系人邮箱: 正在使用的邮箱

\* 公司名称: 公司的中文/英文名称

提交

## 游戏管理

本页面将帮助您完成游戏适配服务的提交，以及游戏诸多版本的管理。

其中，“游戏”为一个集合，每个“游戏”集合中可以创建多个“游戏的版本”。针对“游戏”集合的每个版本，可以进行适配服务的提交、试玩、运行参数确认，以及后续购买并发实例资源进行绑定等操作。

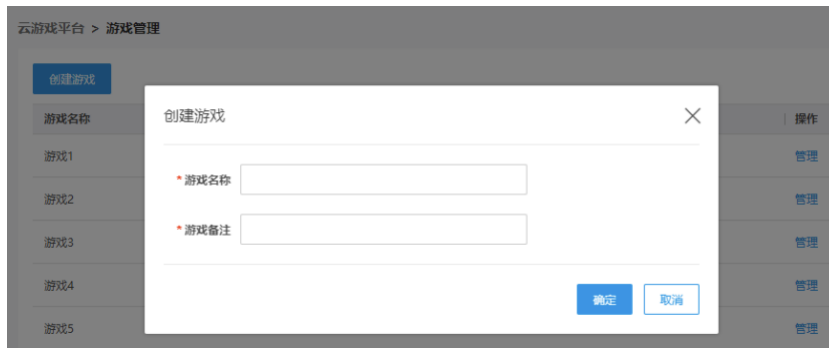
游戏管理的具体功能如下。

### 创建游戏

在游戏管理页面，点击游戏列表上方的创建游戏按钮。



在弹出窗口中，填写游戏名称和备注后，点击确定创建游戏，创建成功后系统将自动分配唯一的游戏ID。



### 查看游戏列表

展示已经创建的游戏列表。列表展示字段如下：

- 游戏名称：用户创建游戏时填写的名称，鼠标滑动经过时可显示游戏ID
- 游戏备注：用户创建游戏时填写的备注
- 适配状态：即该游戏当前是否完成适配
- 操作：点击“管理”进入游戏版本管理页面

其中，游戏的适配状态包括两个状态：

- 已适配：游戏集合内，有大于等于1个版本完成了适配，则游戏状态为已适配
- 未适配：游戏集合内，没有版本完成适配

### 游戏版本管理

创建游戏后，可通过点击操作栏的管理按钮，进入游戏版本管理页，进行游戏版本的上传、适配、试玩等。



在游戏版本管理页面，点击版本列表上方的上传新版本按钮。



在弹出窗口中，填写版本名称、版本号、下载地址和试玩节点后，点击提交适配，提交成功后系统将自动分配唯一的版本ID，版本状态为适配中。



测试节点：游戏适配完成后，金山云会提供试玩网页供您评估测试。您可以根据评估人员的所在地，选择距离较近的试玩节点，以保证云游戏的最佳体验。

### 查看游戏版本列表

展示已经创建的游戏版本列表，列表展示字段如下。

维度	释义
版本名称	用户创建时填写的版本名称
版本号	用户创建时填写的版本号
上传日期	用户提交创建的时间
画质/帧率	默认：1080P/30fps或720P/30fps，其他配置可咨询工作人员
规格	游戏消耗资源的程度，分为games100/games50/games25...
并发实例	该游戏版本绑定的并发实例的名称
状态	游戏版本在适配过程中的不同状态，包括：适配中、适配失败、适配完成
操作	操作包括：试玩、确认运行参数，在游戏版本“适配完成”状态下可以操作

### 试玩

版本适配完成后，可以点击试玩按钮进行试玩。在试玩过程中，您可以切换画质和帧率。

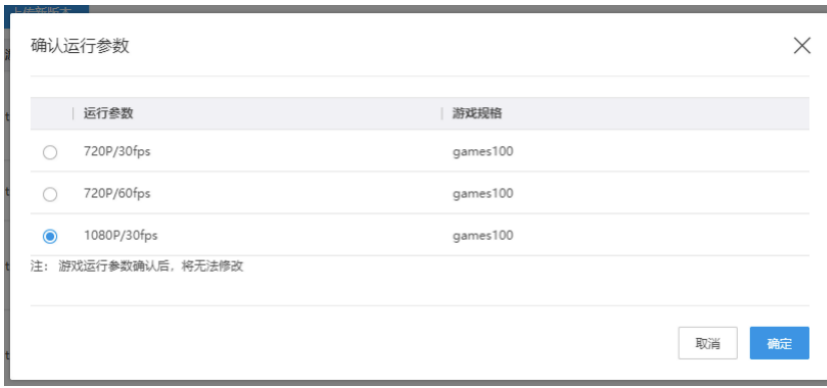


### 确认运行参数

版本适配完成后，您可以根据试玩时的体验，选择云游戏的运行参数。我们默认为您提供1080P/30fps和720P/30fps两种选项，您可以选择一种画质/帧率，一旦选择后将不可以更改。



不同画质/帧率选项可能会对对应不同的游戏规格，进而影响并发资源的价格。



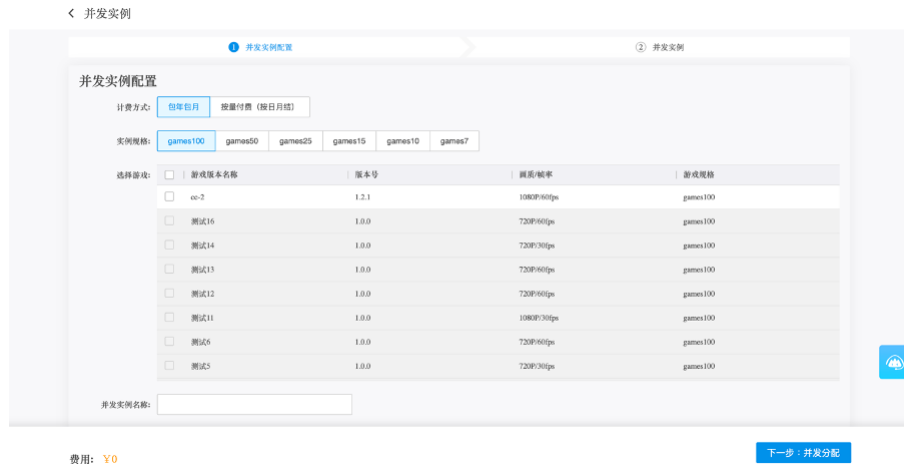
## 并发实例管理

### 创建并发实例

登录云游戏控制台，在并发实例管理页面点击新建并发实例。

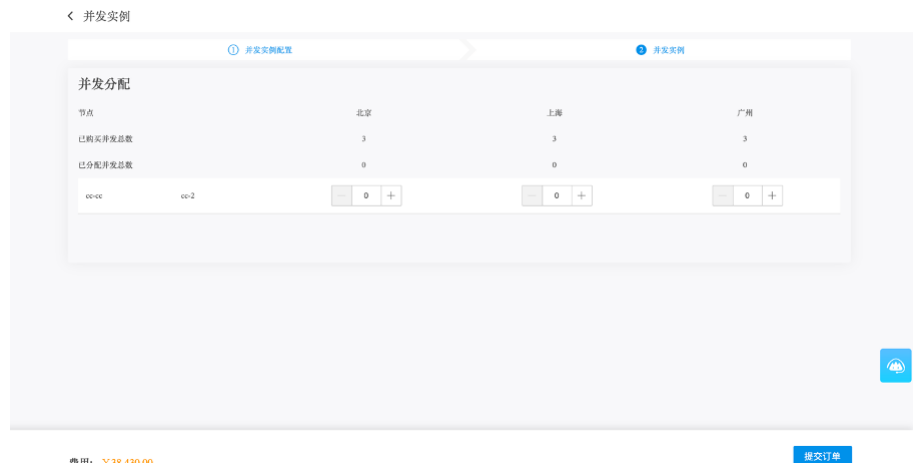


创建并发实例分为两步：



第一步为选择并发实例的基本设置，如下图所示。

在该页面，可以选择付费方式、实例规格、地域节点和并发数、购买时长、绑定的游戏版本等，确定后可点击“下一步：并发分配”按钮，进入新建并发的第二步，并发分配页面。注意：并发实例绑定的是游戏的版本而非游戏，只有适配完成且已确认运行参数的游戏版本才可以进行绑定；仅当游戏版本的游戏规格与实例规格一致时，该游戏版本可以绑定。



第二步为对已绑定的游戏版本进行并发数的分配，如下图所示。

确定后可点击“提交订单”，进行下单和支付。

### 查看并发实例列表

并发实例列表展示已经创建的并发实例，列表展示的字段如下。

维度	释义
实例名称	创建时填写
实例ID	唯一标识符
实例规格	即实例对应的游戏规格

部署游戏	并发实例绑定的游戏版本
并发数	用户下单的并发数量
并发实例状态	状态和支持的操作见后文
有效期	根据付费方式显示对应的创建、到期时间
操作	查看详情

状态和操作：

并发实例状态	可进行的操作（除续费）
创建中	无
创建失败	无
运行中	调整并发数、调整游戏
并发调整中	无
并发调整失败	无
游戏调整中	无
游戏调整失败	无
已过期	过期7天内可以进行续费，7天后过期实例将被删除

上述场景下，如果是包年包月用户，都可以支持随时续费

### 并发分配

当且仅当并发实例状态为“运行中”时，可进行“并发分配”操作。点击并发资源实例页面的操作栏中的“并发分配”按钮，进入并发分配页面。

● 测试10-resource
 games25
测试10

北京节点：1

上海节点：7

广州节点：7

运行中

按量付费（按日月结）

2021-01-05 14:02:19 创建

“并发分配”：点击“并发分配”可以修改当前实例中，已绑定的各游戏版本的并发数量。

“新增游戏版本”：点击“新增游戏版本”可以增加当前并发实例内绑定的游戏版本。仅当游戏版本的游戏规格与实例规格一致时，该游戏版本可以绑定。注意：新增游戏默认并发数为0，后续可在“并发分配”进行调整。

“删除游戏版本”：选中游戏前面的圆框，若游戏版本的并发数全为0，则游戏版本从该并发实例中删除。

### 并发升配

包年包月用户和按量付费用户都可以进行并发升配，并发实例状态需为“运行中”时才可以进行操作。

调整并发数
✕

并发升配
并发降配

地域	当前并发量	调整并发量
北京节点	7	- 10 +
上海节点	5	- 10 +
广州节点	3	- 10 +

**并发升配注意事项**

- 增加并发量，由于需要部署环境等，耗时1天及以上
- 控制台默认单个节点最大可以购买50路并发，如果您有较大需求，请您提前联系您的商务/销售
- 如果实例正在部署或调整，部署或调整完成后才可以进行并发升配操作
- 并发以自然月作为计费区间，在此期间如果您有升配需求，可以进行并发升配操作，部署完成即生效

确认
取消

并发升配时，调整生效后才会开始计费。

### 并发降配

包年包月用户不可进行并发降配，仅按量付费用户可以进行并发降配。按量付费用户，在距离上一次创建并发、更换绑定游戏和并发升配成功的7天后才可以进行并发降配操作。



### 续费

包年包月的实例, 在运行中状态下可以随时进行续费。如并发实例已过期, 您可以在过期7天内进行续费, 7天后过期实例将自动删除。



### 删除

状态为已过期的实例, 您可以在并发资源实例页面进行删除, 过期7天后实例将自动删除。



### 资源监控

点击并发实例管理页面的操作栏中的查看详情按钮, 进入资源监控页面, 可以查看并发实例下各节点的并发数量。

## SDK对接参数管理

登录云游戏控制台, 点击SDK对接参数即可进入参数管理页面。 SDK对接参数管理页面可以创建和下载用户KEY、用户SECRET、下载SDK、查看其他SDK对接参数。

### 创建KEY

用户第一次登录控制台之后就可以在这里生成SDK所需的用户KEY和用户SECRET。



用户填写手机号, 获取并填写验证码后可以生成用户KEY和用户SECRET。生成参数之后, 可以复制并保存到本地。注意: 用户只可以进行一次创建和下载KEY的操作, 后续无法再次查看。KEY和SECRET, 请务必妥善保管下载到的参数, 如有问题需线下沟通, 非标进行支持解决。

### 下载SDK



用户点击SDK下载按钮, 即可下载。

### 查看其他对接参数

其他对接参数包括:

- 调度地址: HOST\_URL、SOCKET\_URL
- 节点ID: 北京节点、上海节点、广州节点
- 游戏ID: 所有适配完成游戏版本的ID

具体SDK对接的细节, 可以参考下载的SDK包体中附加的的说明。