

## 目录

目录	1
Endpoint与Region的对应关系	2
KS3访问域名使用规则	2
KS3域名构成规则	2
通过外网访问KS3服务	2
通过内网访问KS3服务	3
KEC实例通过KS3内网地址访问KS3资源	3
获取KS3内网地址	3
同地域KEC实例访问KS3资源	4
存储类型介绍	5
根据数据的访问频度和成本的不同需求，KS3提供标准、低频、归档三种存储类型：	5
存储类型对比	5
存储类型转换	6
创建存储空间	6
命名规则	6
操作方式	6
权限控制	7
查看存储空间列表	7
操作方式	7
删除存储空间	7
操作方式	7
项目管理	8
防盗链	8
Referer为空	8
在防盗链设置中，允许空Referer和不允许空Referer的区别如下。	8
日志设置	8
操作方式	9
域名绑定	9
CORS配置	9
操作方式	10
设置文件名	10
镜像	10
镜像回源	10
文件预推	10
生命周期	10
细节说明	11
- 状态：	11
- 策略：	11
注意：	11
1、设置前缀时不要以“/”开始，否则规则不会匹配到任何object	11
2、任意两个前缀不能有重叠。例如，同一bucket配置了两条规则，一条前缀是pics/，一条前缀是pics/program，那么KS3会返回错误。	11
- 过期策略	11
规则执行	11
- 转换为低频存储文件	11
- 转换为归档存储文件	11
- 过期删除	12
- 约束和限制	12
- 存储类型转换费用说明	12

## Endpoint与Region的对应关系

地区包含：中国（北京）、中国（上海）、中国（广州）、中国（香港）、中国（杭州）、金融专区（北京）、金融专区（上海）、俄罗斯、新加坡。

Region中文名称	Region英文名称	外网域名	内网域名
中国（北京）	BEIJING	ks3-cn-beijing.ksyun.com	ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com
中国（上海）	SHANGHAI	ks3-cn-shanghai.ksyun.com	ks3-cn-shanghai-internal.ksyun.com
中国（广州）	GUANGZHOU	ks3-cn-guangzhou.ksyun.com	ks3-cn-guangzhou-internal.ksyun.com
中国（青岛）	QINGDAO	ks3-cn-qingdao.ksyun.com	ks3-cn-qingdao-internal.ksyun.com
中国（香港）	HONGKONG	ks3-cn-hk-1.ksyun.com	ks3-cn-hk-1-internal.ksyun.com
中国（杭州）	HANGZHOU	kss.ksyun.com	kss-internal.ksyun.com
金融专区（北京）	JR_BEIJING	ks3-jr-beijing.ksyun.com	ks3-jr-beijing-internal.ksyun.com
金融专区（上海）	JR_SHANGHAI	ks3-jr-shanghai.ksyun.com	ks3-jr-shanghai-internal.ksyun.com
俄罗斯	RUSSIA	ks3-rus.ksyun.com	ks3-rus-internal.ksyun.com
新加坡	SINGAPORE	ks3-sgp.ksyun.com	ks3-sgp-internal.ksyun.com

如果不配置成对应的外网域名将返回307，会跳转到Bucket所在的Region。

## KS3访问域名使用规则

KS3会为每一个存储空间（Bucket）分配默认访问域名，本文介绍KS3访问域名的构成规则及使用方式。

### KS3域名构成规则

针对KS3的网络请求，除了GetService这个API以外，其他所有请求的域名都是带有指定Bucket信息的三级域名组成的。

访问域名结构：Endpoint/BucketName。Endpoint为存储空间对应的地域域名，BucketName为您的存储空间名称。

### 通过外网访问KS3服务

外网指的是互联网。通过外网访问产生的流入流量（写）是免费的，流出流量（读）是收费的。

外网访问KS3有如下两种方式：

- 访问方式一：访问时以URL的形式来表示KS3的资源。KS3的URL构成如下：

```
<Schema>://<外网Endpoint>/<Bucket>/<Object>
```

- Schema：HTTP或者为HTTPS。
- 外网Endpoint：Bucket所在地区供外网访问的Endpoint，各地区Endpoint详情请参见 [Endpoint与Region的对应关系](#)。
- Bucket：KS3存储空间名称。
- Object：上传到KS3上的文件的访问路径。

示例：如果您的Region为北京（ks3-cn-beijing），Bucket名称为aaa，Object访问路径为bbb/ccc.txt，那么您的外网访问地址为 ks3-cn-beijing.ksyun.com/aaa/bbb/ccc.txt 。

您还可以直接将Object的URL放入HTML中使用，如下所示：

```

```

- 访问方式二：通过KS3 SDK配置外网访问域名。

KS3 SDK会对您的每一个操作拼接访问域名。但您在对不同地域的Bucket进行操作的时候需要设置不同的Endpoint。

以Java SDK为例，对北京地区的Bucket进行操作时，需要在对类实例化时设置Endpoint：

```
Ks3ClientConfig config = new Ks3ClientConfig();
config.setEndpoint("ks3-cn-beijing.ksyun.com");
Ks3 client = new Ks3Client("<您的AccessKeyID>", "<您的AccessKeySecret>", config);
```

## 通过内网访问KS3服务

内网指的是金山云产品之间的内网通信网络，例如您通过KEC云服务器访问KS3服务。内网产生的流入和流出流量均免费，但是请求次数仍会计费。

内网访问KS3有如下两种方式：

- 访问方式一：在访问的时候以URL的形式来表示KS3的资源。KS3的URL构成如下：

```
<Schema>://<内网Endpoint>/<Bucket>/<Object>
```

- Schema：HTTP或者为HTTPS。
- 内网Endpoint：Bucket所在地区供同地区KEC访问的内网Endpoint，各地区Endpoint详情请参见 [Endpoint与Region的对应关系](#)。
- Bucket：KS3存储空间名称。
- Object：上传到KS3上的文件的访问路径。

示例：如果您的Region为北京，Bucket名称为aaa，Object访问路径为bbb/ccc.txt，那么您的外网访问地址为 ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com/aaa/bbb/ccc.txt 。

- 访问方式二：通过KEC使用KS3 SDK配置内网Endpoint。

以Java SDK为例，对北京地区的Bucket进行操作时，需要将Endpoint设置为北京地区的内网Endpoint：

```
Ks3ClientConfig config = new Ks3ClientConfig();
config.setEndpoint("ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com");
Ks3 client = new Ks3Client("<您的AccessKeyID>", "<您的AccessKeySecret>", config);
```

## KEC实例通过KS3内网地址访问KS3资源

当您使用KEC实例可以直接通过内网访问同地区具有读取权限的KS3资源，不收取流量费用。本文介绍KEC实例如何通过KS3内网地址访问KS3资源。

### 获取KS3内网地址

- 通过KS3控制台获取

登录KS3管理控制台，打开指定Bucket的概览页面，在访问域名区域查看Bucket的Endpoint和Bucket域名。

- 通过固定格式获取

KS3的访问地址为固定格式：Endpoint/BucketName。其中，Endpoint为存储空间所在的地区对应的访问域名，BucketName为您的存储空间名称。详情请参见 [KS3访问域名使用规则](#)。

## 同地域KEC实例访问KS3资源

与KS3同地域的KEC实例可以通过以下方式使用内网访问KS3资源：

- 通过URL直接访问KS3资源

您可以直接使用KS3资源的内网地址访问有权限的KS3资源。例如，北京地区某Bucket名为aaa，根目录下有个Object名为bbb.png，处于公共读状态。此时，北京地区的KEC实例均可以使用http://ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com/aaa/bbb.png访问此Object。因此，您可以将KS3资源的访问URL嵌入到您的网站中，提供给同地区的KEC用户。

- 通过KS3Util访问KS3资源

您可以在配置KS3Util访问参数的时候，将Endpoint设置为KS3的内网Endpoint地址。详情请参见[KS3Util命令行工具](#)。

- 通过SDK访问KS3资源

SDK初始化client的时候，Endpoint配置KS3内网对应的Endpoint即可。

- Java SDK

```
Ks3ClientConfig config = new Ks3ClientConfig();
config.setEndpoint("ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com");
Ks3Client client = new Ks3Client("<您的AccessKeyID>", "<您的AccessKeySecret>", config);
```

更多详情请参见[Java SDK初始化](#)。

- PHP SDK

```
$client = new Ks3Client("<您的AccessKeyID>", "<您的AccessKeySecret>", "endpoint")
```

更多详情请参见[PHP SDK初始化](#)。

- Python SDK

```
from ks3.connection import Connection
ak = 'YOUR_ACCESS_KEY'
sk = 'YOUR_SECRET_KEY'
c = Connection(ak, sk, host='YOUR_REGION_ENDPOINT', is_secure=False, domain_mode=False)
```

更多详情请参见[Python SDK初始化](#)。

- C# SDK

```
String accessKey = "YOUR ACCESS KEY";
String secretKey = "YOUR SECRET KEY";
String bucketName = "YOUR BUCKET NAME";
String objKeyName = "YOUR OBJECT KEY";
String endPoint = "ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com"; //此处以北京region为例
ks3Client = new KS3Client(accessKey, secretKey);
ks3Client.setEndpoint(endPoint);
```

更多详情请参见[C# SDK初始化](#)。

- GO SDK

```
credentials := credentials.NewStaticCredentials("<AccessKeyID>", "<AccessKeySecret>", "")
client := s3.New(&aws.Config{
    Region: "BEIJING",
    Credentials: credentials,
    Endpoint: "ks3-cn-beijing-internal.ksyun.com", //ks3地址
    DisableSSL: true, //是否禁用https
    LogLevel: 1, //是否开启日志, 0为关闭日志, 1为开启日志
    S3ForcePathStyle: false, //是否强制使用path style方式访问
    LogHTTPBody: true, //是否把HTTP请求body打入日志
    Logger: os.Stdout, //打日志的位置
})
```

更多详情请参见[GO SDK初始化](#)。

## 存储类型介绍

根据数据的访问频度和成本的不同需求，KS3提供标准、低频、归档三种存储类型：

- **标准存储类型**：提供通用的对象存储服务，适合频繁访问、有热点存在的各类音视频、图片、网站静态资源的数据，较低的延迟和较高的吞吐量性能的数据。
- **低频访问存储类型**：适用于较低访问频率的业务场景，适合长期保存、较少访问的数据。低频存储在降低存储价格的基础上同时保持访问延时在毫秒级，保证了用户在取回数据的场景下，无需等待，高速读取。但对存储时长有一定要求，存储时间短于30天的文件提前删除会产生提前删除费用。无论是在内网还是外网，数据获取都会产生数据取回费用。
- **归档存储类型**：适用于数据存储后访问频率极低的业务场景，适合保存需要长期存储、极少访问的数据。对比标准存储和低频存储，归档存储能提供相同的数据可靠性和服务可用性，同时又大幅降低了存储的成本，但数据进入到可读状态需要1~10分钟的解冻时间，适合需要长期保存的医疗影像、档案、业务日志及影像素材等。归档存储类型有最短存储时间，存储时间短于90天的Object提前删除会产生提前删除费用，另外，读取归档存储中的数据时，会产生数据取回费用。有关金山云KS3各类型存储价格的相关信息，请参见[产品报价](#)。

**注意：** 如需使用归档存储，请联系商务人员线下开通服务。

### 存储类型对比

对比指标	标准存储类型	低频访问存储	归档存储类型
数据可靠性	99.999999999%	99.999999999%	99.999999999%
访问可用性	99.95%	99.9%	99%（数据解冻后）
最低存储时间	无	30天	90天
访问延时	实时访问 ms延迟	实时访问 ms延迟	解冻时间1~10分钟，解冻后可正常访问
图片处理	支持	支持	解冻后支持

适应场景	音视频分发源站、图片分享、大型网站、移动应用	企业应用与数据库备份，监控摄像头数据，影视素材	医疗影像、档案、业务日志，影像素材
------	------------------------	-------------------------	-------------------

- 有关金山云KS3低频存储的接口访问细节，请参见[低频存储](#)。
- 有关金山云KS3归档存储的接口访问细节，请参见[归档存储](#)和[解冻接口](#)。

## 存储类型转换

KS3支持标准存储、低频访问存储、归档存储三种存储类型，不同存储类型之间可以相互转换。

**转换方式：**通过添加生命周期规则自动转换Object的存储类型。

支持以下存储类型的自动转换：

- 标准存储类型转换为低频访问或归档存储类型
- 低频访问存储类型转换为归档存储类型

您可以通过控制台完成以上生命周期策略的配置。具体操作请参见[生命周期管理](#)。

## 创建存储空间

在上传任何文件到 KS3 之前，您需要首先创建存储空间以用来存储文件。存储空间具有各种配置属性，包括其地理区域、访问权限以及其他元数据。

说明：创建存储空间API详情请参见[PUT Bucket](#)。

注意：存储空间的命名必须符合命名规范。所选定的存储空间名称在KS3的所有现有存储空间名称中必须具有唯一性。创建后不支持更改存储空间名称。

### 命名规则

- 仅包含小写英文字母（a-z），数字，点（.），中线，即： abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789.-
- 必须由字母或数字开头
- 长度在3和63个字符之间
- 不能是IP的形式，类似192.168.0.1
- 不能以kss开头

### 操作方式

操作方式	说明
<a href="#">控制台</a>	Web 应用程序，直观易用  丰富、完整的各类语言 SDK demo
<a href="#">JAVA SDK</a>	
<a href="#">PHP SDK</a>	
<a href="#">Python SDK</a>	
<a href="#">Android SDK</a>	
<a href="#">IOS SDK</a>	
<a href="#">JavaScript SDK</a>	
<a href="#">Node.js SDK</a>	

<a href="#">C# SDK</a>	
<a href="#">C/C++ SDK</a>	
<a href="#">GO SDK</a>	

## 权限控制

您可以在创建存储空间的时候设置相应的存储空间权限（ACL），也可以在创建之后修改 ACL。如果不设置 ACL，默认值为私有。更多信息，请参见[ACL](#)。

## 查看存储空间列表

存储空间创建之后，您可以通过KS3 API的Get Service接口获取存储空间列表信息。

说明：创建存储空间API详情请参见[GET Service](#)。

## 操作方式

操作方式	说明
<a href="#">控制台</a>	Web 应用程序，直观易用
<a href="#">GUI图形化界面工具 KS3 Explorer</a>	图形化工具，易操作
<a href="#">JAVA SDK</a>	丰富、完整的各类语言 SDK demo
<a href="#">PHP SDK</a>	
<a href="#">Python SDK</a>	
<a href="#">Android SDK</a>	
<a href="#">IOS SDK</a>	
<a href="#">JavaScript SDK</a>	
<a href="#">Node.js SDK</a>	
<a href="#">C# SDK</a>	
<a href="#">C/C++ SDK</a>	
<a href="#">GO SDK</a>	

## 删除存储空间

如果您不再需要存储空间，请将其删除以免进一步产生费用。

说明：删除存储空间之前请确保其中存储的文件已经全部清空，否则无法删除存储空间。

删除存储空间API详情请参见[DELETE Bucket](#)。

## 操作方式

操作方式	说明
<a href="#">控制台</a>	Web 应用程序，直观易用
<a href="#">JAVA SDK</a>	

PHP SDK	丰富、完整的各类语言 SDK demo
Python SDK	
Android SDK	
IOS SDK	
JavaScript SDK	
Node.js SDK	
C# SDK	
C/C++ SDK	
GO SDK	

## 项目管理

用户可以将存储空间（Bucket）分配到不同的项目组中，方便按照项目粒度进行权限分配、费用识别和统一管理。

在将存储空间（Bucket）分配到不同的项目组中之前，用户需要先维护项目信息，详见文档[项目管理](#)。

未指派项目信息的存储空间(Bucket)将默认分配到【默认项目组】中。

仅支持控制台设置，操作步骤请参见[控制台空间管理-项目管理](#)。

## 防盗链

KS3提供的防盗链通过黑白名单的方式控制，其中黑名单用于添加禁止访问的来源域名，白名单用于添加允许访问的来源域名。防盗链功能可手动设置关闭。

录入域名的时候需要注意以下规则：

- 域名之间用逗号(,)分开，不需要写 [http://](#)或者 [https://](#)
- 支持域名前使用通配符 \*，可用于指代当前域名下的多级子域名

由于有些合法的请求是不会带referer来源头部的，所以有时候不能拒绝来源头部（referer）为空请求，在KS3中，我们还提供了手动设置referer是否为空的选项。

具体说明如下：

### Referer为空

空Referer指的是HTTP请求中Referer头部的内容为空，或者HTTP请求中不包含Referer头部。如果有下面两种情况则Referer为空。1. 当请求并不是由链接触发产生。比如，直接把地址输入地址栏里打开页面。2. 从https页面上的链接访问到非加密的http页面时，在http页面上是检查不到Referer的。

在防盗链设置中，允许空Referer和不允许空Referer的区别如下。

在防盗链的白名单设置中，如果指明白名单中包含空的Referer，那么通过浏览器地址栏直接访问该资源URL是可以访问到的。如果不指明需要包含空的Referer，那么通过浏览器直接访问也是被禁止的。

控制台操作步骤请参见[控制台空间管理-防盗链](#)。

## 日志设置

您可以利用管理控制台为存储空间启用和禁用日志记录。您可以在已启用日志记录的同一存储空间中存储日志，也可以在同一Region内另外创建新存储空间来存储日志。

KS3中日志记录功能默认为不开启状态，您可以手动开启，并手动设置存储位置。

日志文件格式为：ks3log\_空间名\_yyyy\_MM\_dd.log

日志设置相关API请参见[API文档-GET Bucket logging](#)。

## 操作方式

操作方式	说明
<a href="#">控制台</a>	Web 应用程序，直观易用
<a href="#">JAVA SDK</a>	丰富、完整的各类语言 SDK demo
<a href="#">PHP SDK</a>	
<a href="#">Node.js SDK</a>	
<a href="#">GO SDK</a>	

## 域名绑定

KS3支持用户将自定义的域名绑定到KS3存储空间，这样就可以用自定义域名访问存储空间下的文件，能够支持用户无缝地将存储迁移到KS3上，也可以避免域名安全问题。域名绑定成功后，添加CNAME记录指向存储空间对应的外网域名，就可以使用自定义域名访问KS3。

控制台操作步骤请参见[控制台空间管理-域名绑定](#)。

注意：

- 要绑定的自定义域名需要在工信部备案，否则绑定会失败。
- 要绑定的自定义域名不能同时绑定到当前账户下同一Region的两个或两个以上的存储空间（bucket）。
- 每个Bucket最多可以绑定50个域名。
- 每个Bucket最多可以有50个域名绑定记录（包括成功绑定的记录和由于未备案、域名冲突等原因导致的错误绑定记录）。
- 绑定成功后，使用自定义域名访问对应存储空间（Bucket）的文件时，访问地址不需要写存储空间（Bucket）名称。

比如：用户在北京region创建了名为mybucket的存储空间（Bucket），绑定了自定义域名mydomain.com。

- 在绑定之前：mybucket.ks3-cn-beijing.ksyun.com/hello.jpg
- 在绑定之后：mydomain.com/hello.jpg

以下是错误的URL：

```
mybucket.mydomain.com/hello.jpg  
mydomain.com/mybucket/hello.jpg
```

- 目前自定义域名绑定证书需在CDN控制台进行，暂不支持在KS3控制台直接绑定自定义域名证书。

## CORS配置

跨域资源共享（Cross-Origin Resource Sharing，简称 CORS），是 HTML5 提供的标准跨域解决方案。CORS允许WEB端的应用程序访问不属于本域的资源。开发者可以利用KS3提供的接口控制跨域访问的各种权限，开发灵活的WEB应用程序。

KS3会根据跨域请求匹配相对应的bucket下的CORS规则，根据规则设定的权限进行检查，并依次匹配每一条规则，根据规则的设定来允许请求并返回相对应的header。

CROS相关API请参见[API文档-CORS相关](#)。

## 操作方式

操作方式	说明
<a href="#">控制台</a>	Web 应用程序, 直观易用
<a href="#">JAVA SDK</a>	丰富、完整的各类语言 SDK demo
<a href="#">PHP SDK</a>	

## 设置文件名

当启用该功能后用户可以自定义上传到金山云中的文件名, 当上传成功后, 将根据用户设定的命名规则, 重新命名新的文件名。 **说明:** 该功能只适用于通过API、SDK调用Put Object请求上传文件时使用, 对于通过控制台和使用Post Object接口请求上传的文件, 该规则不起作用。

控制台操作步骤请参见[控制台空间管理-设置文件名](#)。

## 镜像

### 镜像回源

镜像回源主要用于无缝迁移数据到KS3, 即当您的服务已经在自己建立的源站或者在其他云产品上运行, 需要迁移到KS3上, 但是又不能停止服务, 此时可利用镜像回源功能实现。

当Bucket配置了镜像回源后, 用户向KS3访问一个文件(Object), 而该文件(Object)并没有保存在KS3中时, KS3会返回给用户一个Location指向源站的302重定向请求; 同时, KS3也会异步向回源地址请求该文件(Object), 并保存至KS3中。

注意:

- 利用镜像回源进行数据迁移, 单个文件最大支持50GB。
- 当用户访问KS3上没有的文件时, 会触发KS3异步向源站下载该文件, KS3会尽快将文件下载下来并保存在KS3, 但KS3不保证时间和成功率。
- 支持同时配置多个镜像源, 镜像源之间以英文“;” 隔开, 回源时按照源站配置顺序拉取, 拉取成功后, 不再从剩余源站尝试拉取。

### 文件预推

您可根据模板中的资源列表, 将文件从镜像源站拉取到KS3中, 并根据所设定的规则进行存储。

注意: 当配置好镜像回源时, 才会出现文件预推的配置, 归档存储类型的bucket不支持文件预推设置。

- 控制台操作步骤请参见[控制台空间管理-镜像](#)。

## 生命周期

KS3支持在特定时间点或对象最后一次被修改后的一段时间之后将批量删除对象或者批量转换对象的存储类型。为实现此目的, 用户需要在存储空间上创建生命周期管理规则。

创建规则时, 用户首先需要选定bucket, 在选定bucket之后, 可以设置规则是针对整个bucket或者是对特定前缀的对象生效, 然后设置策略, 可以指定过期日期或天数, 在特定日期或者在object最后修改时间后多少天后进行删除或者转换。

创建规则后, 用户可以启用或者停用规则。

每个存储空间最多可以创建100条规则。

用户在2017年4月12日之前上传的文件不支持存储类型转换和过期删除。

- 控制台操作步骤请参见[控制台空间管理-生命周期管理](#)。
- 生命周期相关API请参见[API文档-生命周期](#)。

## 细节说明

### - 状态:

指定本条规则的状态，分别表示启用和停用该规则。

### - 策略:

KS3判定某一对象是否适用生命周期规则唯一的标准是bucket或前缀，如果规则设置到整个bucket上，那么该bucket下所有对象都适用于该规则；如果规则设置为前缀，那么该bucket下只有匹配该前缀的Object才适用这个规则。

例如，一个Bucket有如下几个Object:

```
pics/dog.gif
pics/cat.gif
pics/bird.gif
docs/readme.txt
```

如果一个规则指定的前缀是pics/，那么该规则就适用于前三个以pics/开头的object；如果前缀是docs/readme.txt，那么这条规则就只对docs/readme.txt起作用。

### 注意:

- 1、设置前缀时不要以“/”开始，否则规则不会匹配到任何object
- 2、任意两个前缀不能有重叠。例如，同一bucket配置了两条规则，一条前缀是pics/，一条前缀是pics/program，那么KS3会返回错误。

### - 过期策略

用户可以指定过期天数或者过期日期:

- 如果指定过期天数，那么从object最后一次被修改当天算起，指定天数之后，数据将进行指定的删除或者转化存储类型操作。

例如：用户设置对所有对象，设置过期天数为3后执行删除操作，若object1最后修改时间为2018-08-01 18:01:26，那么3天后，也就是2018-08-05 00:00:00，对象将被删除；若object2最后修改时间为2018-08-03 18:01:26，那么3天后，也就是2018-08-07 00:00:00，对象将被删除；

- 如果指定过期日期，那么object最后修改时间在指定日期之前的对象会被执行操作。例如：用户设置过期日期为2018-01-01T00:00:00.000Z，对所有对象执行转化低频存储操作，若object1的最后修改时间为2017-08-01 18:01:26，则会被转化存储类型为低频，若object2的最后修改时间为2018-08-02 18:01:26，则不会被转化；

## 规则执行

### - 转换为低频存储文件

可以选择过期日期天数或者不启用，规则配置在一天内生效，比如下午三点启用的规则，将会在第二天0点生效。从转换条件满足，转换操作被触发，KS3需要一段时间才能完成转换操作，这段时间与对象的数量规模有关。

### - 转换为归档存储文件

可以选择过期日期天数或者不启用，规则配置在一天内生效，比如下午三点启用的规则，将会在第二天0点生效。从转换条件满足，转换操作被触发，KS3需要一段时间才能完成转换操作，这段时间与对象的数量规模有关。

#### - 过期删除

规则配置在一天内生效，比如下午三点启用的规则，将会在第二天0点生效。从删除条件满足，删除行为被触发，KS3需要一段时间才能完成删除操作，这段时间与被删除对象的数量规模有关。

#### - 约束和限制

- 如果配置了转低频规则和转归档规则，会有如下限制：转低频时间或日期+30<=转归档时间时间或日期
- 如果配置了转低频规则和删除规则，会有如下限制：转低频时间或日期<删除时间或日期
- 如果配置了转归档规则和删除规则，会有如下限制：转归档时间或日期<删除时间或日期
- 如果配置了转低频、转归档和删除规则，会有如下限制：转低频时间或日期+30<=转归档时间时间或日期<删除文件时间或日期
- 如果只配置三条中的一条，则没有任何限制

#### - 存储类型转换费用说明

- 低频存储最短存储期限为30天，早于30天删除、转换的文件，需要补足未满30天的剩余天数的存储费用，超过30天不需要补。
- 归档存储最短存储期限为90天，早于90天删除的Object，需要补足未满90天的剩余天数的存储费用，超过90天不需要补。