NewView 使用说明

Kedi

CHN ACE, Dream Of Fly, 持有本文档的版权。 Author: Dao 2003-9-18

目 录

1.	简介		3
2.	安装		3
	下载		3
	注册DLL		3
	清除FB相关控制		
	在FB检查		4
	位生古刀帽		4
3.	基本配置		5
	在摇杆上配置回中		5
	视角速度配置	······	6
4.	注意事项		6
5.	高级配置		7
	按钮组合设置		7
	苦力帽映射为键盘		
	UVIEw预定义		
	曲线调整		9
	CHAP HOLE		

1. 简介

NewView 是 IL2FB 视野控制外挂程序,本质是一个模拟 TrackIR 的摇杆编程工具,可以将苦力帽 (Hat) 模拟为鼠标,可以模拟头部的晃动。

NewView 的特点是视角的移动速度和加速度完全可以自定义。

NewView 由 Hruks, FB=Alezz 开发,汉化版本由 CHN ACE, Dream Of Fly 提供。

2. 安装

下载

NewView 汉化版本的下载地址为 http://202.100.218.143/temp/HA_nview.rar

下载后,使用 winrar 把 HA_nview.rar 解压到某一个目录中即可。

注册 DLL

启动 config.exe 然后点击注册 DLL 按钮

03 · 325.457	
🌸 NewView Config. Version 25 D.O.F汉化	
[安裝] 揺杆 │ 按钮 │ 高级设置│ 映射曲线│ 关于 NewView│	
注册DLL 帮助	
删除文件即可卸载 日志:	
DIL 玎疱汨糖痂痤忄磬 脏殡 DIL 桁递性 磬 滂耜口 脏殡 INI 桁递娃 磬 滂耜口	

清除 FB 相关控制

FB 中 SNAP 和 PAN VIEW 中与苦力帽有关的控制一律清除,建议同时清除回中。删掉

控制比较简单的方法是在控制上点右键,然后在下一个控制上点右键,这样就清除了上一个 控制,如此类推。

在 FB 检查

不用修改任何设置,现在,在 Config.exe 里头,按钮→组合设置→把按钮定义存入 ini 文件。你会发现目录下多了一个 NPClient.ini 文件。

检查 config.exe,按钮->组合设置->动作->Centering->Instrument panel with return 的定义 应为键盘 SHIFT,意思是按下 SHIFT 就低头看仪表,松开就回中

安装 摇杆 按钮 高级设置 映射曲线 关于 NewView 组合设置 当前INI文件中的设置 按钮编码生成	A STATE
组合设置 当前INI文件中的设置 按钮编码生成	.N. 7
动作: 键定义和组合: 按钮1 ⑦ 键盘 编码: 16 ● ① 值: SHIFT ① 插杆 按钮: 糜'▼ ○ 信除	
Center view slowly (one keypress) Decenter view slowly (one keypress) D	

关闭 config.exe, 检查 FB 目录底下 conf.ini 里头 trackIRUse=1

启动 FB, 进入 Quick Mission Builder,随便选一个飞机,飞行中按住 SHIFT 键,视角应向下转向仪表板,松手后恢复。否则,请仔细检查是否有和 SHIFT 冲突的键设置。

检查苦力帽

打开 Config.exe, 进入摇杆设置。

注意,其中的摇杆是从0开始编号的,选择合适的摇杆和苦力帽,然后应用,使得转动 苦力帽时,右边的苦力帽测试能够同时反映出来。

🚸 NewView Config. Version 25 D.O.F汉化					
安装 播杆 按钮 高级设置 映射	曲线 关于 NewView				
 揺杆. ぎ力帽. POV1 ▼ 	苦力帽测试: CUL CUR CUL CUR CL CÜ CR CDL CDR CD				
		100			

进入 FB, 进入 Quick Mission Builder, 飞行, 转动苦力帽, 看看是否能够正常移动视角。 如果不行, 仔细检查 FB Control 中 SNAP 和 PAN VIEW 的设置是否已经清除。

3. 基本配置

在摇杆上配置回中

安装好 NewView 之后,默认是小键盘 5 回中,我们通常更喜欢在摇杆上配置回中键。

- ✓ 首先,在FB中设置 Center View 为空
- ✓ 打开 config.exe, 然后进入按钮->组合设置->动作, 打开 Centering without return(instant), 修改右边为自己的摇杆的某个键, 然后点右下方的"把按钮定义存 入.ini 文件", 注意不要和 FB 中已使用的摇杆键冲突。

626a. *125. 29							
* NewView Config. Yersion 25 D.O.F汉化							
安装 揺杆 按钮 高级设置 映射曲	线 关于 NewView						
组合设置 当前INI文件中的设置 按钮编码	生成 】						
=h/t.	键定义和组合:						
AVIE.							
± Control							
Centering	○ 键盘 编码: □ 🚖						
Instrument panel with return							
Center without return (instant)	18.						
Instrument panel with return to c	e @ 揺杆 按钮: 📴 🗍						
Center with return							
Center view (while pressed)	清除						
Center view slowly (one keypress)							
🗄 View movement buttons	按钮2(辅助)						
	C 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10						
🕂 🕂 Viewpoint lock	2 26 W (91 P) (2 P)						
🗄 🕂 URGear helmet	值: -						

注意! Center without return (instant)是直接回中,视野直接跳回。如果想要真实一点的回中, 推荐 Center view slowly (one keypress) 之类。

视角速度配置

安装 播杆 按钮 高级设置 映射曲线 关于 NewView 速度 预定义组合 其他选项 初始视角速度 3.00 ½ 最高视角速度 30.0 ½ 最高视角速度 1.00 ½ Y轴速度比例 1.00 ½ 默认加速度 1.05 ½ 按下加速键后的加速度 10.0 ½ 视角运动比例 0.90 ½
速度 预定义组合 其他选项 初始视角速度 3.00 2 最高视角速度 30.0 2 X轴速度比例 1.00 2 Y轴速度比例 1.00 2 默认加速度 1.05 2 按下加速键后的加速度 10.0 2 视角运动比例 0.90 2
初始视角速度 3.00 2 最高视角速度 30.0 2 X轴速度比例 1.00 2 Y轴速度比例 1.00 2 默认加速度 1.05 2 按下加速键后的加速度 10.0 2 视角运动比例 0.90 2
最高视角速度 30.0 1 X轴速度比例 1.00 1 Y轴速度比例 1.00 1 X轨速度 1.00 1 默认加速度 1.05 1 按下加速键后的加速度 10.0 1 视角运动比例 0.90 1
X轴速度比例 1.00 2 Y轴速度比例 1.00 2 X轨速度 1.00 2 默认加速度 1.05 2 按下加速键后的加速度 10.0 2 视角运动比例 0.90 2
Y轴速度比例 1.00 24 默认加速度 1.05 24 按下加速键后的加速度 10.0 24 视角运动比例 0.90 24
默认加速度 1.05 2 按下加速键后的加速度 10.0 2 视角运动比例 0.90 2
按下加速键后的加速度 10.0 24 视角运动比例 0.90 24
视角运动比例 0.90 🔀
回中比例 0.90 🔀
补偿角速度比例 0.90 1/2
X轴摇杆相关比例 0.03 1
Y轴相关比例 0.03 🔀
应用
帮助

在 高级设置->速度 中我们可以修改视角移动的速度、加速度等设置。其中比较重要的 是:

\checkmark	~ 初始视角速度	定义了刚开始移动苦力帽时,视角的移动速度,推荐1-3之
		间,这个值如果太大,就没有办法作精确的移动
V	最高视角速度	定义了持续移动苦力帽时,视角经过不断加速后可以达到的
		最高移动速度,这个值推荐采用 20-30 之间
\checkmark	<i>默认加速度</i>	定义了加速的快慢, 推荐采用 1.01 至 1.05
√	Ý X 轴摇杆相关比例	定义了模拟头部晃动的程度,推荐采用0至0.03
√	Ý Y 轴相关比例	定义了模拟头部晃动的程度,推荐采用0至0.03

4.注意事项

- ✓ 绝对要清除掉所有 PAN 和 SNAP 里头的设置,否则冲突。
- ✔ 不要选择 高级设置->其他选项->鼠标控制, 否则你用不了地图

- ✓ Config.exe 按钮->组合设置->动作 里头凡是和 FB 中已经定义的键盘/摇杆键冲突 的,一律应清除,否则在FB中一旦按下这个键,就有可能发生冲突,造成苦力帽 失效
- 高级设置->其他选项->增强模式 F2 F8 应去掉,否则可能有问题

5. 高级配置

这里简单介绍一下,主要的高级配置有按钮组合设置,苦力帽映射为键盘,UView 预定 义,曲线调整。

按钮组合设置

在按钮->组合设置->动作中,几组可以设置的动作的含义如下:

- 这些通常不用修改 \checkmark Control
 - Disable mouse or movement
 - XY to log

 \checkmark

- Read setting from INI file
- Block POV Usage
- View mode toggle
- Bind Joystick to views
- 各种回中方式 Centering
 - Instrument panel with return
 - Center without return (instant)
 - Instrument panel with return to center 看仪表,松开时回中
 - Center with return
 - Center view (will pressed)
 - Center view slowly (one key press)
- Acceleration 加速方式
 - **Change Acceleration**

Change Acceleration * 3 . Change Acceleration / 3

禁止鼠标 把 XY 变化存入 log 文件 重新读入 ini 文件 禁止苦力帽使用 切换视角模式 使用摇杆控制视角

看仪表,松开时自动返回原视角 立即跳回中点 回中,但是不是跳回 按下时回中,松开时返回原视角 较平缓的回中

修改加速方式,这时使用的是高级设置->速度 ->按下加速键的加速设置 三倍加速 三分之一加速

- 预定义视角组合 UView \checkmark
- View movement buttons 几个固定角度的视角 \checkmark Button Generator 按钮编程模式控制
- ✓ Viewpoint lock 锁定视点
- URGear helmet \checkmark
 - 曲线设置模式

苦力帽映射为键盘

条 NewView Config. Version 25 D.O.F汉化							
安装 揺杆 按钮 高级设置 日	映射曲线│关于 NewView│						
组合设置 当前INI文件中的设置 按钮编码生成							
旧的苦力帽模式: 苦力帽:	按下KGen1, 松开KGen2 按钮: 生成编码:0 章 值: - <u>活除</u> <u>Scan Key</u> 保存到ini文件						
帮助							
UView 预定义							

UView 预定义

可以定义7组自定义视角坐标,配合按钮->组合设置->动作->UView 使用

	🚸 NewView Config. Version 25 D.O.F汉化								
	安装	揺杆	按钮	高级设置	映射曲线	关于	NewView		
	速度	〔预定义	迎合 其(也选项					
			-	Х	Y				
	1. 回	中	0	1	14				
	2. 回	中	0	1	14				
Western.	3. 不	回中	0	1	14				
	4. 不	回中	0	1	14				
	5. 直	接回中	0	1	14				
	6. 跳翻	到	0	1	14				
	7.跳	到	0	1	1⁄4				
			应用						
			帮助						

曲线调整

用于精确的调节摇杆的响应曲线。

