# 基于 Emacs 的 IMEX 编辑环境

Date: 2011,5 Version: Draft

By: siziki

Email: siziki@gmail.com

# 目 录

第1章	<b>四EX</b> 编辑环境选择	3
	T	
	天装 Emacs	
	E装和配置 AUCT <sub>E</sub> X	
	2 关于代码折叠	
2.3 R	efT <sub>E</sub> X 的安装和配置	9
2.5 ya	asnippet+auto-complete	15
2.5.1	. 构建 <b>MeX</b> 模版	16
2.5.2	2 构建自定义环境	17
2.6 关	告于 preview-latex	18
<b>2.</b> 7 我	戈的 el	18

# 第1章 LATEX 编辑环境选择

使用 LATEX 编辑文档,有很多软件可以选择,构成不同的编辑环境。

在不同的平台环境下,有不同的选择,比如 windows 环境下的<u>WinEdit</u>, <u>TeXMakerX</u> 等,MacOS 下有<u>TeXShop</u> 等,GNU/Linux 下有<u>kile</u>。还有通用的TeXworks。

这些软件基本都是为 LATEX 编辑而生的。优点是上手容易、简单易用,当 然简单易用的代价就是配置的灵活性不够。

除此以外还有有些通用的编辑环境,通过适当的配置,就可以实现强大的 LATEX 的编辑环境,这种编辑环境的强大程度往往只取决于你的想象力。

本文就是要介绍基于 Emacs 的 LATEX 编辑环境。

有几点需要提前说明:

- 1. 本文使用 图FX 发行版是TeXLive2010。
- 2. 本文使用的 TFX 引擎是 XFTFX, LYTFX+CJK 的情况不涉及。
- 3. 操作系统环境是 Debian GNU/Linux,不同系统环境下的插件安装不同。

### 第2章 环境准备

#### 2.1 安装 Emacs

当然首先是要有 Emacs, 主流的 GNU/Linux 发行版都可以方便的安装, 以 Debian 为例,

\$ sudo apt-get install emacs

裸奔的 Emacs 是看起来不是那么可爱,需要很多很多的配置,Emacs 的功能也取决于你怎么配置它,这里就详细说了。需要好几本书才可以说清,甚至都说不清。

结合下面的配置,就可以建立一个基本的 LATEX 编辑环境了。

## 2.2 安装和配置 AUCT<sub>F</sub>X

然后就是是安装 AUCT<sub>F</sub>X 了。

Debian 下安装 AUCT<sub>E</sub>X 有两个选择,一个是使用 Debian 的工具:

\$ sudo aptitude install auctex

Debian 可能还会安装相应的依赖,它会安装源里面的 TeXLive,而这个 TeXLive 不是最新版的,所以不推荐这样安装 AUCT<sub>E</sub>X。

根据在 Debian 下的经验,推荐安装最新版的 AUCT<sub>E</sub>X,它对 preview-LAT<sub>E</sub>X 的支持更好。

可以通过下面的方式安装最新版的 AUCTEX:

cvs -d:pserver:anonymous@cvs.sv.gnu.org:/sources/auctex co .
cd auctex

./configure

```
make install
```

接下来就是要配置 AUCT<sub>E</sub>X 了, 经过配置的 AUCT<sub>E</sub>X 才强大。 首先,设置基本的选项:

```
(load "auctex.el" nil t t)
(load "preview-latex.el" nil t t)
(setq TeX-auto-save t)
(setq TeX-parse-self t)
(setq-default TeX-master nil)
```

将这些配置写入.emacs 中,然后打开一个  $T_{EX}$  文件看看,菜单栏上就会有相应的  $I\!M_{EX}$  编辑命令和选项了,如图2.1。

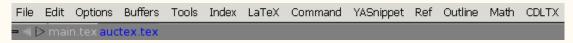


图 2.1 图EXmode 下的菜单栏

AUCTEX 有很多的选项可以设定,可以到 AUCTEX 的主页上看这些选项的说明。

这里列出和我平常编辑 MFX 关系比较密切的选项设定。

在看下面的选项配置之前,需要说明的是,下面的配置代码都是包含在一个 hook 之内的<sup>①</sup>:

```
(add-hook 'LaTeX-mode-hook (lambda ()
.....))
```

好了,可以看具体的配置了:

① 不了解 hook? 找本 Emacs 的介绍来简单看看吧。

```
;;LaTeX 模式下,不打开自动折行
(turn-off-auto-fill)
;; 显示行数
(linum-mode 1)
;; 打开自动补全
(auto-complete-mode 1)
;; 启动 math mode, 你也可以不用。
(LaTeX-math-mode 1)
;; 打开 outline mode
(outline-minor-mode 1)
;; 接下来是和编译 TeX 有关的
;; 编译的时候, 不在当前窗口中显示编译信息
(setq TeX-show-compilation nil)
(setq TeX-clean-confirm nil)
(setq TeX-save-query nil)
;; 按 \ 后光标跳到 mini-buffer 里面输入命令
;; 看个人习惯, 因为如果有了 auto-complete 和 yasnippet
;; 这个不开启也问题不大。
(setq TeX-electric-escape t)
;; 重新定义 pdf viewer, 我设定为了 evince。
(setq TeX-view-program-list '(("Evince" "evince %o")))
```

这些设置,基本够用。

打开一个 TeX 文档, 然后测试一下编译, 默认的编译快捷键是:

C-c C-c

更多选项,就去看AUCTEX手册页吧。

#### 2.2.1 关干快捷键

AUCT<sub>E</sub>X 自己定义了很多快捷键,这写快捷键如果熟悉之后,可以大大提高速度,你可以浏览一下都有哪些可以用的快捷键,当然也可以自己定义自己顺手的快捷键。

列出几个常用的快捷键:

```
C-c C-c TeX-command-master ;; 编译, 当前环境下是 XeLaTeX C-c C-e LaTeX-environment ;; 插入环境, 默认 section C-c C-f TeX-font ;; 字体设置快捷键前缀, C-c C-j LaTeX-insert-item ;; 插入 item, C-c C-k TeX-kill-job ;; 取消编译
```

```
C-c C-v TeX-view ;; 打开 pdf viewer
C-c; TeX-comment-or-uncomment-region ;; 注释
```

#### 2.2.2 关于代码折叠

如果文档很长,就需要折叠相应的代码,AUCTEX 也提供了良好的支持,首先你需要打开 fold,

```
(TeX-fold-mode 1)
```

然后到一个编辑的文档的 buffer中, 输入下面的快捷键:

```
C-c C-o C-b
```

就可以折叠当前 buffer中的所有支持的环境和 macro。

当然,你发现有很多环境没有被 **fold**起来,不要担心,这些都是可以配置的,通过下面的方式来增加你需要配置的环境:

然后,你再来试试下面的快捷键,所有自定义的环境应该都可以被折叠了。 就可以自定义折叠环境的这点来说,AUCT<sub>E</sub>X 就是很强大的。

```
C-c C-o C-b
```

到目前为止, Emacs 和 AUCT<sub>E</sub>X 已经能够完成基本的 Lagex 编辑工作了。可是到遇到大的文档编辑时,文档之间的互相引用的问题, AUCT<sub>E</sub>X 是解决不了的,这就需要另外一个工具,那就是 RefT<sub>E</sub>X。

# 2.3 RefTEX 的安装和配置

RefTeX 的主要作用是在 LaTeX 方便的实现类似 ref, cite的功能, 尤其是当文档比较大, 需要较多 ref的时候, RefTeX 就显得尤其好用。

下载最新版版的 RefTeX 包, 然后安装:

```
tar zxvf reftex-4.34.tar.gz
cd reftex-4.34
make
$ sudo make install
```

然后开始配置,首先需要在.emacs 中写入:

这个时候,重启一下 emacs 或者, eval-buffer 一下, 你就会看到, 菜单栏 多出了一个菜单项:

Ref

点击最上面的

#### Table of Contents

你就可以看到当前文档的章节目录列表。

更方便的是,使用快捷键:

```
C-c =
```

就可以生成一个新的 buffer,在 buffer 里面显示当前文档的章节目录,默 认是水平的一个 buffer,如图2.2。

图 2.2 水平的 toc buffer

在这个buffer里面,可以用快捷键操作实现自己想要的目录显示结果,根据上面的说明操作即可、很简单。

不习惯水平显示 buffer?

那就改,这就是 Emacs 的灵活强大之处,按照下面的方式来设置 toc buffer 的显示方式:

RefTeX 不仅可以修改 toc buffer显示的位置,连宽度都可以设置:

```
;;*toc*buffer 在左侧。
(setq reftex-toc-split-windows-horizontally t)

;;*toc*buffer 使用整个 frame 的比例。
(setq reftex-toc-split-windows-fraction 0.2)
```

这个时候的 toc buffer 就显示在左侧了,如图2.3。



图 2.3 buffer toc 在左侧

多说一句,在toc buffer 里面,快捷键 1可以显示相应章节里面的 label。就像图2.3中所显示的那样。

除了在 toc 里面显示章节目录之外, RefT<sub>E</sub>X 还提供一个菜单, 就是 in-dex菜单, 图2.4所显示的就是当前章节的 index目录。

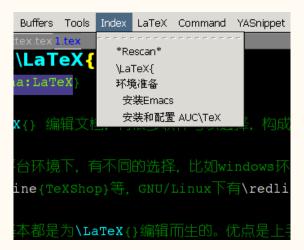


图 2.4 index 菜单

怎么开启这个菜单呢?

(imenu-add-menubar-index)

如果当你新增了一些 section之后, index 菜单里或者 toc-buffer 里面并没有更新出来相应的章节信息,这时可以使用 RefTpX 的一个命令:

```
tex-parse-one
```

来重新分析一下当前文档,或者用

```
tex-parse-all
```

来分析所有的文档。

这个命令可以在 Ref 菜单里找到,图2.5。

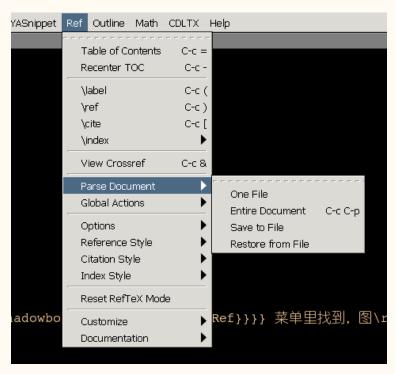


图 2.5 RefTeX 的 parse 菜单

你可以将这个命令绑定到一个快捷键上, 我是这么绑定的:

AUCT<sub>E</sub>X 还支持章节的引用,当你在文档中输入\的时候,会自动跳到 mini buffer中,<sup>①</sup>输入 ref,回车之后,你会看到图2.6的提示。

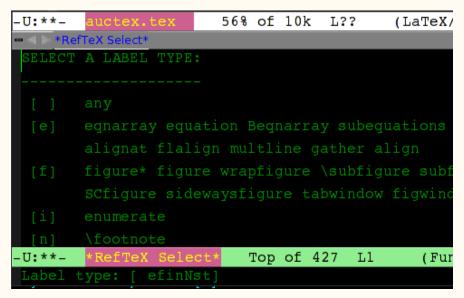


图 2.6 RefTeX 的 label 提示

其中 s代表 section的 label, f代表 figure的 label, 根据你的需要,输入相应的选项,你就会看到当前文档中的 label列表,然后选择你需要的那个 label即可,如图2.7。

需要说明的是,有时候需要重新 parse文档,你才可以看到 RefT<sub>E</sub>X 的 label提示。如果你觉得这个不太好用,可以采用后面的 autocomplete+yasnippet的方式。

# 2.4 CDLATEX 安装和配置

然后是安装 CDIAT<sub>E</sub>X ,CDIAT<sub>E</sub>X 的主要作用是增加一部分环境 (Environment) 的自动补齐功能,比如说,我要加入一个 equation 的环境,我只要输入 equ,然后 TAB,CDIAT<sub>E</sub>X 就自动补全出下面的代码,

```
\begin{equation}
\label{eq:1}
```

① 当然这取决于你的设置, 你可以不让它调转。



图 2.7 RefTeX 的 label 选择

```
\end{equation}
```

很方便吧。

在这里下载最新版的 CDIAT<sub>E</sub>X 。这个包很简单,就是一个 elisp 包,下载之后,放到你的 Emacs 可以找到的地方,比如:

```
~/.emacs.d/site-lisp/
```

然后让 Emacs 可以找到它,将下面的语句写入.emacs 中

```
(add-to-list 'load-path "~/.emacs.d/site-lisp/")
```

#### 然后开始配置 CDLATEX

```
(add-hook 'LaTeX-mode-hook 'turn-on-cdlatex)
(autoload 'cdlatex-mode "cdlatex" "CDLaTeX Mode" t)
(autoload 'turn-on-cdlatex "cdlatex" "CDLaTeX Mode" nil)
```

整体上, CDMTEX 的功能相对简单,它的功能基本上也可以由 auto-complete+yasnippet来实现。

#### 2.5 yasnippet+auto-complete

说了好久 yasnippet+auto-complete, 具体是怎么回事呢? ahei对此有个解释, 挺不错, 可以去看看。

yasnippet用在 Emacs 的 LaTeX 编辑环境中,基本上也是和补全有关系的。不过它还有更重要的功能,那就是自定义环境以及文档模版相关。具体配置,后文说明。

先安装,在yasnippet主页下载最新版的yasnippet,然后安装:

```
tar xjvf yasnippet-0.6.1c.tar.bz2
cp -r yasnippet-0.6.1c ~/.emacs/site-lisp/yasnippet
```

让 emacs 可以找到 yasnippet:

```
(add-to-list 'load-path "~/.emacs.d/site-lisp/yasnippet/")
```

为了能够更好的发挥 yasnippet 的功能,需要配合 auto-complete。到auto-complete主页上下载,

```
tar xjvf auto-complete-1.3.1.tar.bz2
cd auto-complete-1.3.1
make
make install
```

在配置 yasnippet 和 auto-complete 的时候,我借用了DEA的配置,他已经做了很好的设定,我直接拿过来用。<sup>①</sup>

到auto-complete-settings.el下 载 最 新 版 的 auto-complete-settings.el, 放入:

```
~/.emacs/site-lisp/
```

① DEA 的配置中,有些地方是使用了他自己定义的一些设置,如果补全不能使用,看看他的代码,将 需要的 library 下载下来,加一下就可以使用了。

然后再去yasnippet-settings.el下载 yasnippet 的设置,放入

```
~/.emacs/site-lisp/
```

接下来, 在.emacs 中, 加入两者的设定:

```
(require 'auto-complete-settings)
(require 'yasnippet-settings)
```

这样的话,已经基本实现了一个具有自动补全、方便 ref、可以 preview 的 MTpX 编辑环境了。

这个时候, 如果一切顺利, 那你就可以实现自动补全功能了。

需要说明的, DEA 自己绑定了一些快捷键, 如果你的补全用着不顺手, 可以修改一下 DEA 对于快捷键的设定。

但是 yasnippet还有别的功能,下面分别介绍。

#### 2.5.1 构建 LATEX 模版

如果你喜欢使用 ctexart来构建文档,你可以在 latex-mode下构建一个 yasnippet的片段,大体上是下面这个样子:

```
# name: ctexarttemplate
# key: ctexarttemplate
# --
\documentclass[cs4size,adobefonts]{ctexart}
\begin{document}

\end{document}

%%% Local Variables:
%%% mode: latex
%%% TeX-master: t
```

```
%%% End:
```

然后,当你想构建一个采用 ctexart的文档时,就可以在 yasnippet里面找到你定义这个片段,就会在当前的 buffer 中建立一个 ctexart框架。

先说说怎么构建 yasnippet片段吧。

```
首先,切换到相应的 mode 中
然后,M-x yas/new-snippet
输入你希望的片段名字
```

按照 yasnippet的提示,就建立一个当前 mode下的 yasnippet片段。 注意到上述片度里面的 key这个地方那个了吧,如果你定义了这里,在结 合 auto-complete的情况下,当你输入 ctex的时候,就会给出你几个补全 提示,如图2.8,不用全部输入了,直接选择即可。

```
414 | 415 | ctek
416 | ctexart
417 | ctexbooktemplate a 好的工作,需要将下面的设置放入 .e
418 | ctex
417 | CTEXsetup
477 | CTEXsetup
478 | CTEXoptions
479 | ctexarttemplate a a 480 | %%% mode: LaTeX
481 | %%% TeX-master: "main"
482 | %%% End:
483 | 484 |
```

图 2.8 补全示例

#### 2.5.2 构建自定义环境

除了模版的补全之外,你还可以通过 yasnippet来定义一些自己的 macro或者环境,比如如果你定义一个 figure环境,通过 yasnippet:

```
#name : figure
#key : figure
# --
\begin{figure}[htbp]
    \centering
    \includegraphics[width=0.8\textwidth]%
    {figure/xx.png}
    \caption{caption}
    \label{fig:label}
\end{figure}
```

这里也定义了一个 key, 今后如果你想插入一个图片, 输入 fig..., TAB 一下, yasnippet+auto-complete应该会为你补全出来这段代码。

如果一切顺利,你应该已经搭好了一个非常棒的 LYTEX 环境了。

我用过很长时间的 kile, 但是最后还是自己动手搭建了基于 Emacs的环境, 这个比 kile要方便不少。

# 2.6 关于 preview-latex

本文没有介绍 preview-latex, 主要是有两个方面的考虑:

- preview-latex 对于中文的支持还需要费些精力才可能比较好的使用
- 更重要的是,preview-latex 不支持 XHMEX。

如果你确实有需要,可以去看看 preview-latex的文档,我用了几次,后来觉得还是要使用 XAMTAX, 就暂时不用 preview-latex了。

#### 2.7 我的 el

最后,我将所有的配置写在一个el里面,可以到这里下载。